

-Compte-rendu soirée Tchat 6 Octobre 2017-



La soirée a commencé à 21H00, pour se terminer aux environs de 23H30.

Cette soirée avait pour thème le GénétiSim, les discussions tournant autour de l'attractivité de celui-ci, les ventes de doses, les ventes aux enchères...

Il en ressort les idées suivantes :

A-GénétiSim :

1/-Participation aux concours :

a/ Mise en place des concours Novices uniquement au niveau inter-régions (régions climatiques par exemple), les concours Experts se déroulant au niveau national. Les débutants pourraient ainsi « se faire la main » au niveau local, et les joueurs expérimentés s'affronteraient au niveau National.

OU

b/ Garder les concours Novices et Experts au niveau national mais sans sélection régionale.

2/-Valeur génétique minimale :

Instauration d'une valeur minimale par indice et par race pour pouvoir inscrire un animal au GénétiSim. Cette valeur serait calculée sur chaque serveur chaque saison SimAgri, et suivrait l'évolution globale de la génétique.

A noter que dans l'hypothèse où le principe de participation (1/a) est retenu, il n'y aura pas de valeur génétique minimale pour les Novices.

3/-Nommage automatique :

Mise en place du nommage automatique lors de l'inscription de l'animal au GénétiSim. Pour les noms proposés, voir pour proposer des noms issus d'un dictionnaire en ligne.

4/- Augmenter le nombre de gagnant :

Pour les concours sur la somme génétique, récompenser les 10 meilleurs (au lieu de 3). Pour les concours portant sur un seul indice, garder le système actuel (3 gagnants) ou élargir également à 10 gagnants.

5/- Inciter les échanges/achats/ventes de doses :

Chaque joueur pourrait acheter un certain nombre de dose chaque saison, par exemple 200 (valeur à ajuster). Un système de Point Génétique lui permettrait d'en acheter plus, basé sur le principe suivant :

- 1 dose vendue rapporte 2 Points Génétique (valeur à ajuster)
- Un animal inscrit au GénétiSim rapporte 1 Point Génétique (valeur à ajuster)
- Un animal classé au GénétiSim rapporte, selon son classement, un ou plusieurs Points Génétique

Il y aurait ainsi une part fixe, et une part variable en fonction de l'implication du joueur dans le GénétiSim.

6/- Tombola participants :

A chaque édition du GénétiSim, un tirage au sort récompense un ou plusieurs participants.

Des lots seraient à gagner, par exemple un Boost Génétique qui permettrait de faire grimper la génétique sur un ou plusieurs animaux (à voir en détails les modalités et restriction si c'est appliqué). D'autres lots peuvent être retenus, à voir lesquels.

B-Ventes aux enchères :

Les ventes aux enchères seraient élargies, les animaux issus du GénétiSim seraient toujours présents, avec la possibilité de proposer également des animaux qui n'ont pas participé au GénétiSim. Dans ce cas-là, la valeur génétique minimale (2/) serait également appliquée.

1/-Prix de réserve lors d'une vente aux enchères :

Laisser la possibilité au vendeur d'indiquer un Prix de Réserve lors de la vente aux enchères d'un animal. Seul le vendeur connaît cette information, et pourrait permettre de faire monter les enchères. Si le Prix de Réserve n'est pas atteint, l'animal n'est pas vendu.

2/- Age maximum d'un animal :

Mettre en place une limite d'âge pour les animaux vendus aux enchères. Cela permettrait d'éviter d'avoir des animaux très vieux, proche de la mort.

Cette modification pourrait aussi être mise en place pour les animaux vendus par les joueurs à la Coopérative (éventuellement pour le marché privé aussi). Les animaux âgés ne pourraient plus y être vendus, dans ce cas-là ils ne pourraient être vendus qu'à l'abattoir.

3/- Déroulement des enchères :

Mettre les enchères sur une semaine, avec une répartition aléatoire des jours et horaires de vente (à changer chaque saison). Par exemple en saison « n » les lapins pourraient être vendus le lundi matin, en saison « n+1 » ils seraient vendus le samedi dans la

soirée. Ce système permettrait de laisser la chance à tous les joueurs, d'une saison sur l'autre.

Il est aussi possible de prévoir plusieurs modes d'enchères (ouverte, secrète...).

Attention il ne s'agit que d'un récapitulatif de la soirée, et des idées émises. N'hésitez pas à faire vos remarques, et apporter vos suggestions.

Merci aux joueurs présents lors de cette soirée qui ont su débattre sereinement de ce sujet.