

Créez votre ferme en ligne!

Vous jouiez " à la ferme " quand vous étiez petit, et après vos études, vous êtes entrés dans le monde du travail, et votre vieux rêve est mort, enfoui sous les nouveaux projets et les obligations quotidiennes... C'est ce qui est arrivé à Christophe Lemaire, fils d'agriculteur en Ile-et-Vilaine, qui faute de pouvoir s'installer dans une réelle exploitation a décidé d'en créer non pas une, mais des milliers, et ce, en ligne !

L'affaire est partie d'une frustration. Christophe Lemaire aurait aimé être agriculteur, et, sans les fonds nécessaires à s'installer, il a laissé tomber. " Mes parents eux-mêmes ne m'ont pas encouragé à être agriculteur, ils ne considéraient pas à l'époque que c'est un métier d'avenir, à cause de la difficulté du métier, les contraintes financières, les conditions de travail... Même s'ils ont été surpris que moi et mon frère nous lancions dans une simulation sur l'agriculture et l'élevage, ils préfèrent que l'on crée une ferme sur Internet plutôt qu'en réalité. "

" Je m'ennuyais un peu sur les autres sites, précurseurs dans ce domaine, comme Kochonland, car au-delà de nourrir les animaux, l'aspect réaliste du métier n'est pas beaucoup approfondi." De l'ennui est née cette idée de ferme en ligne. Il a créé avec son frère un site Internet, Simagri, où s'est construit un réseau complet d'agriculteurs virtuels.

Un complément de formation pour les lycéens

Le jeu permet de créer son exploitation agricole sur le net, en 2D. Le joueur peut acheter veaux, vaches, cochons et se mettre à exploiter sa ferme. Il choisit tout, mais à partir de là, il doit gérer avec les réalités du métier.... A quelle période dois-je semer mon maïs, est-ce plus intéressant de semer de la féverole ou du pois ? Il achète, sur le net à travers ce site, les différents animaux, hangars, matériel, dont il a besoin pour sa ferme. Le type d'élevage, ou de production céréalière sont très détaillés. On peut acheter une moissonneuse-batteuse, seul ou collectivement, acheter des animaux à des collègues agriculteurs, et ce toujours dans le virtuel. L'équivalent du salon de l'agriculture est organisé, avec des concours d'animaux et des prix décernés au niveau national.

Un réel monde agricole sur le net ? " Disons que nous ne mettons pas le paquet sur l'aspect du site, la ferme que l'on peut créer est en deux dimensions, surtout, nous insistons sur l'aspect réel de la ferme. D'ailleurs le site est très sobre : ceci permet à tous d'avoir accès au jeu, même avec une connexion bas débit ". Christophe est conducteur routier aujourd'hui et il s'occupe de tous les contenus du site que son frère, développeur programmeur, met en forme. Pour parvenir à connaître le domaine au mieux, ils s'informent sur le net ou grâce à leurs contacts dans le milieu agricole. D'après une étude menée en 2006 par Simagri, ils représentent 80 % des joueurs : " Nous avons des joueurs qui sont en lycée agricole et qui y jouent sur leurs temps de pause, comme une continuité à leur formation, " ajoute Christophe.

Simagri coûte 10 euros pour une année de jeu, et ce dès l'inscription. Pour Christophe, il s'agit de responsabiliser les joueurs, dont 17 000 sont assidus. Une fois les 10 euros avancés, les joueurs n'avancent plus rien. Cette participation suffit à faire vivre le site internet, et ses deux concepteurs !

Béatrice André (TV Agri)